

寶血小學
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021 學年

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
第 1 項	舉辦/參加全方位學習活動												
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	全方位學習日 提升學生的合作、溝通能力，並以協助學生正向思考，培養他們以積極樂觀的態度面對挑戰。	跨學科 (其他)	2020 年 11 月	P.1-P.6	405	(因疫情取消)	0	E1、E2	✓	✓			✓
2	STEM DAY 讓學生設計及創作，以改善生活上遇到的小問題，發展學生的創意解難能力和共通能力。	跨學科 (其他)	2021 年 6 月、7 月	P.1-P.6	405	(因疫情取消)	0	E5、E6、 E7、E8	✓				
3	專題研習日 發揮學生自主學習精神，培養學生的共通能力，以及待人接物態	跨學科 (其他)	2021 年 2 月至 4 月	P.1-P.6	405	老師觀察學生能在研習中發揮自主學習精神，培養共通能	944.56	E5、E6、 E7、E8	✓	✓		✓	

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
	度，學生更可以透過專題研習主動建構知識，以及擴闊視野。					力，以及可以透過專題研習主動建構知識，以及擴闊視野。								
4		跨學科 (其他)	2021 年 2 月至 4 月	P. 1-P. 6	405	因疫情未能外出 參觀 (P. 1, P. 4, P. 5 外出車資及導賞)	0	E5、E6、 E7、E8	✓	✓		✓		
5	聖善之光 透過不同形式的宗教活動，向學生傳達天國的喜訊，加強宗教氛圍。	宗教	2021 年 1 月 23 日	P. 4-P. 6	196	(因疫情取消)	0	E1、E2、 E5、E6、 E7、E8		✓				
6	基督小先鋒聯校活動 透過不同形式的宗教活動，向學生傳達天國的喜訊，加強宗教氛圍。		2021 年 4 月	P. 4-P. 5	130		0	E1、E2		✓				

7	小六公教同學日 透過不同形式的宗教活動，向學生傳達天國的喜訊，加強宗教氛圍。	宗教	2021年 5月	P. 6	66	(因疫情取消)	0	E1、E2	✓				
8	精靈一族話事人 透過不同形式的宗教活動，向學生傳達天國的喜訊，加強宗教氛圍。		2021年 6月至 7月	P. 4-P. 5	130	(因疫情取消)	0	E1、E2、 E5、E6、 E7、E8	✓				
9	推薦及鼓勵學生參加校外比賽 讓學生展示才能	中文	全年	P. 1-P. 6	405	學生能夠認真代表學校參加校外比賽。	80	E1	✓				
10	參加校外比賽 培養學生的數學推理、思辨等能力。	數學	2021年 5月至6 月	P. 6	66	(因疫情取消)	0	E1、E5、 E6	✓				
11	書叢榜 閱讀活動 培養閱讀興趣	圖書	2020年 12月至 2021年 4月	P. 1-P. 6	405	同學於圖書科也曾瀏覽該活動的圖書，並參與閱讀比賽。	4,172.50	E5、E7、 E8	✓				
12	Speech Festival Training Materials To enhance students' speaking and reading skills	英文	Nov 2020	P. 1-P. 6	405	整體而言，學生的比賽成績不俗，有27位學生獲得優異的成績(80-89分)，2位學生得到季軍，1位學生得到亞軍。	308.00	E7、E8	✓	✓	✓		✓
13	English Fun Day Carry out communicative activities in order to promote students' listening and speaking skills		June 2021	P. 1-P. 6	405	(因疫情取消)	0	E5、E7、 E8	✓	✓		✓	✓

14	陸運會 提升學生身心健康的素質及對體育活動的興趣。	體育	2021年 1月	P.1-P.6	405	(因疫情取消)	350	E5、E7、 E8	✓	✓			
15	STEM---micro:bit 教導學生應用簡易的程式技巧，讓學生運用編程技巧於學習上。	常識	全年	P.4-P.5	130	教師在課堂中觀察學生能有效運用micro:bit學習編程和製作作品	0	E5、E7、 E8	✓				
16	STEM---mBot 教導學生應用簡易的程式技巧，讓學生運用編程技巧於學習上。		全年	P.6	66	評估結果有待問卷調查完成	6,495	E5、E7、 E8	✓				
17	參加校外比賽 讓學生擴闊眼界和發展潛能，啟發創意及科學探究精神。		全年	P.3-P.6	268	學生在校外比賽表現出眾，在比賽中能解決困難，並獲取好成績。	19,917	E5、E6、 E7、E8	✓				
18	從自己動手做、Gigo into STEM 通過動手做，啟導學生的邏輯思維，探究、解難及創作能力。		常識	全年	P.1-P.2 P.5-P.6 奇趣 STREAM組	276	教師在課堂中觀察學生能有效運用Gigo學習製作作品。	9450.42	E5、E7、 E8	✓			
19	活用 Virtual Reality (VR) 於常識 STEM 加強學生運用資訊科技的能力和 提高學生的學習興趣。	全年		P.3-P.6 奇趣 STREAM組	268	評估結果有待問卷調查完成	72,000	E5、E6、 E7、E8	✓				
20	齊來學打字 通過中文輸入法平台動手做，提高學生資訊科技能力，培養自主學習精神。	電腦	全年	P.1-P.6	405	已購買有關網上平台，之後會進行校本問卷調查。	4,500	E5、E6、 E7、E8	✓				

21	校際音樂節/香港聯校音樂大賽 比賽費 鼓勵學生多參加校外比賽，並鼓勵學習 樂器三年以上的同學參與校際音樂節/ 香港聯校音樂大賽的比賽。	藝術(音樂)	2021年 3月至4月	P. 2-P. 6	333	(因疫情取消)	0	E2、E6、 E7、E8	✓		✓			
22	香港聯校音樂大賽/校際音樂節團體比 賽樂譜 鼓勵學生多參加校外比賽，並鼓勵學習 樂器三年以上的同學參與校際音樂節/ 香港聯校音樂大賽的比賽。		2021年 3月至4月	P. 2-P. 6	333	(因疫情取消)	0	E7、E8	✓		✓			
23	戲劇培訓 學生可以得到在戲劇方面的專業培訓， 學生能參加校外比賽	跨學科(其他)	2020年 9月至 2021年 5月	P. 3-P. 6	20	因疫情及半天上 課，學生未能參 與戲劇組團隊， 故本年度沒有參 加「香港學校戲 劇節」。	0	E1、E5、 E6、E7、 E8		✓	✓			
24	戲劇劇本 學生可以用專業的劇本參加校外比賽， 提升戲劇藝術水平						0	E7、E8		✓	✓			
25	戲劇服裝 為學生選購戲劇服裝演出						0	E7、E8			✓			
26	戲劇 BANNER 製作 訂製大型 BANNER，作為舞台背景						0	E7、E8			✓			
27	香港創意戲劇節比賽費用 學生可以在創意戲劇節參加校外比賽	跨學科(其他)	2020年 10月至 2021年 5月	P. 3-P. 6	20	本年度沒有「香港 創意戲劇節」比 賽。	0	E1			✓			
28	藝術參觀 培養藝術評賞能力，提高對藝術的興 趣	藝術	2021年 7月	P. 4	64	(因疫情取消)	0	E1、E2、 E6			✓			
29	多元智能課(名稱暫) 針對課程檢討建議，促進學生全人發 展的教育	跨學科(其他)	全年	P. 1-P. 6	405	疫情未能進行， 先購置物品。	4,578.10	E1、E2	✓	✓	✓	✓	✓	

30	視藝精英組藝術參觀 培養藝術評賞能力，提高對藝術的興趣	藝術	2021年 7月	P. 4-P. 6	20	(因疫情取消)	0	E1、E2、 E6	✓				
31	堆沙比賽 豐富學生的學習經歷、培養團體合作精神及認識堆沙藝術創作	藝術	2020年 10月	P. 4-P. 6	20	(因疫情有關機構沒有舉辦比賽)	0	E1、E6、 E7、E8		✓			
32	西樂隊 推廣西樂隊，提升學生演奏的技巧	藝術(音樂)	2020年 10月至 2021年 5月	P. 3-P. 6	20	(因疫情取消訓練)	0	E1、E2、 E5、E6、 E7、E8	✓		✓		✓
33	敲擊樂 推廣西樂隊，提升學生演奏的技巧		2020年 10月至 2021年 5月	P. 3-P. 6	20	(因疫情取消訓練)	0	E1、E2、 E5、E6、 E7、E8	✓		✓		✓
34	VEX IQ 機械人培訓班 學習 VEX IQ 機械人組裝、程式設計及操作訓練，研究比賽策略	跨學科(STEM)	全年	P. 3-P. 6	10	受疫情影響校外比賽未能完成	9,865	E5、E6、 E7、E8	✓				
35	3D 打印設計班 學習 3D 打印的基本知識、立體繪圖設計及體驗 3D 打印		全年	P. 3-P. 6	15	評估結果有待問卷調查完成	49,800	E5、E6、 E7、E8	✓				
36	mBot 智能家居編程班 學習 mBot 基本編程，利用 mBot 套件針對智能家居作設計及編程		全年	P. 3-P. 6	12	評估結果有待問卷調查完成	10,000	E5、E6、 E7、E8	✓				
37	奇趣 STREAM 組 動手設計和搭建機關組件/學習 mBot 組裝及編程/進行科學小實驗		全年	P. 3-P. 6	12	學生在校外比賽表現出眾，在比賽中能解決困難，並獲取好成績	8,158.30	E5、E6、 E7、E8	✓				

38	非撞式欖球校隊租用場地練習、比賽報名及隊衣費用 善用校外資源，舉辦體育活動。	體育	全年	P. 4-P. 6	24	(因疫情取消)	2,480	E2、E5、E6、E7、E8			✓		
39	欖球校隊聘請專業教練費用 聘請專業教練，進行欖球校隊訓練。	體育	全年	P. 4-P. 6	25	(因疫情取消)	0	E2、E5、E6、E7、E8			✓		
40	高級組西方舞比賽服飾 善用校外資源及聘請專業教練，舉辦體育活動。		全年	P. 4-P. 6	20	(因疫情取消)	0	E7、E8			✓		
41	低級組西方舞比賽服飾 善用校外資源及聘請專業教練，舉辦體育活動。		全年	P. 1-P. 3	24	(因疫情取消)	0	E7、E8			✓		
42	跳繩校隊租用場地練習、比賽報名及隊衣費用 學生透過訓練能強健體魄，培養堅毅精神		全年	P. 2-P. 6		(因疫情取消)	23,471	E1、E2、E5、E6、E7、E8		✓	✓		
43	制服團隊活動 學生透過參加小童軍、幼童軍、小女童軍及基督小先鋒，培養學生互相尊重、互相合作，並協助學生正向思考。	跨學科(其他)	2020年10月至2021年5月	P. 1-P. 6	405	(因疫情取消)	0	E1、E2、E5、E6、E7、E8	✓	✓		✓	
44	戶外教育營 訓練學生的自理能力、互相尊重、互相合作。	跨學科(其他)	2020年12月16-18日	P. 6	66	(因疫情取消)	0	E1、E2、E5、E6、E7、E8		✓			
							第 1.1 項總開支	226,569.88					

1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
								第 1.2 項總開支	/					
								第 1 項總開支	226,569.88					

編號	項目	範疇 [^] (請參考附註例子)	用途	實際開支 (\$)
第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1	兩部大提琴供學生在學校 用練習或表演	藝術(音樂)	樂器	0 沒有購置
2	專題研習各班匯報錄音	跨學科(其他)	匯報錄音咪	0 沒有購置
3	三部 Temi AI	跨學科(其他)	機械人為中文科和英文科加強語境，計劃於每一層放置 1 部機械人，而且培訓學生作為機械人小導師，協助機械人。	149,850
			第 2 項總開支	149,850
			第 1 及第 2 項總開支	376,419.88

[^]: 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- | | |
|--|---------------------------------|
| E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等) | E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用 |
| E2 交通費 | E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品 |
| E3 境外交流/比賽團費(學生) | E8 學習資源(例如學習軟件、教材套) |
| E4 境外交流/比賽團費(隨團教師) | E9 其他(請說明) |
| E5 專家/導師/教練費用 | |

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	405
受惠學生人數：	405
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 梁小菁、課籌統籌主任